

NAVODILA

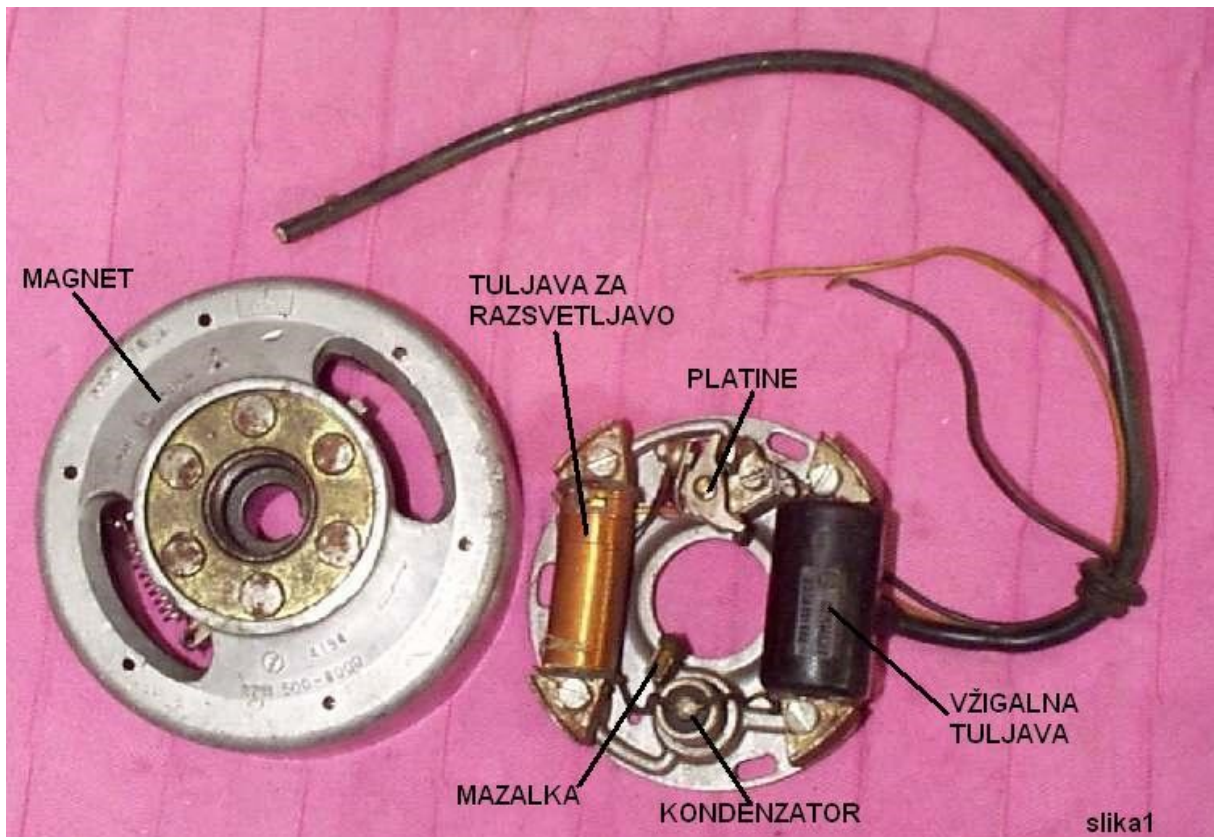


za nastavitve vžiga

★ UVOD

Preden začnemo z nastavitvami vžigalne naprave, bomo pogledali kako stvar sploh deluje. Magnetni vžigalnik opravlja v mopedu tri funkcije: daje visoko napetost za vžig, daje izmenično napetost za razsvetljavo in služi kot vztrajnik motorja.

Med vrtenjem magnetnega vztrajnika se v jedru tuljave spreminja smer magnetnega polja, ter se v tuljavi inducira električna napetost. Ko se platine razklenijo, steče tok skozi navitje z veliko ovoji. Zaradi tega se pojavi visoka napetost (10-20kV). Ta potem povzroči preskok iskre na vžigalni svečki.



★ NASTAVLJANJE KONTAKTNE RAZDALJE (razmak platin)

Zaradi obrabe kontaktov se ta razdalja s časoma poveča, ter se zaradi tega posledično zmanjša moč iskre. Zato moramo razmak kontrolirati in ga občasno tudi poravnati na 0,35 do 0,45mm. Za poseg ni potrebno snemati magneta. Recimo, da bomo razmak naravnali na 0,4mm; vzamemo merilni listič te debeline, ali pa zvijemo štiri plasti navadnega papirja in ga vstavimo med platine (*slika2*).



slika2

Magnet zavrtimo tako, da je bat v zgornji mrtvi točki (ZMT). Skozi luknjico v magnetu odtisnemo vijak, platine potisnemo navzgor, ter vijak nazaj zatisnemo (*slika3*). Razmak se je s tem poravnal na 0,4mm.



slika3

★ NASTAVLJANJE PREDVŽIGA

Vžigalni sistem mora dati iskro v točno določenem položaju bata. Če bi iskra preskočila prezgodaj, bi prišlo do vžiga še pred ZMT. V tem primeru bi pred ZMT delovala zaviralna sila, motor bi obratoval sunkovito in bi se grel, moč pa bi se zmanjšala. Če bi bila iskra prepozna, bi prišlo do vžiga šele po prehodu iz ZMT. V tem primeru je kompresija že preslaba in je zaradi tega zgorevanje počasno in nepopolno. Zato je važno, da preskoči iskra ob pravem trenutku. Gorivo potrebuje določen čas, da se v celoti vname, zato mora priti do iskre že prej.

Trenutek nastavimo tako, da najprej odvijemo svečko, zavrtimo magnet, da je bat v ZMT. Namesto svečke pritrdimo merilno urico ali pomično merilo (*slika4*).



Magnet zavrtimo v obratni smeri vrtenja (Tomos desno), dokler ni bat na želeni meri predvžiga, to odčitamo na urici. Predvžig za Tomos je 1`5mm razen za BT je 0`8mm pred ZMT. Za Puch mopede pa je 1mm pred ZMT. Potem si na magnetu in bloku naredimo dve črtici, ki se morata prekrivati. Kadar se pri vrtenju magneta črtici prekrijeta, bi morale preskočiti iskra, torej bi se morale platine v tem trenutku pričeti razmikati. Potem naredimo naslednje; magnet vrtimo v smeri vrtenja, ter opazujemo kdaj se platine razklenijo. Da lažje ugotovimo kdaj se začno odpirati, vstavimo med platine čim tanjši papir. Odpiranje opazimo po tem, da papir ni več fiksen. Torej, ko lahko papir izvlečemo iz platin, pogledamo ali se črtici, ki smo ju prej zarisali, pokrivata. Če se, je vžig prav nastavljen. Če se črtici prekrijeta preden se platine odprejo, imamo majhen predvžig. Če pa se platine odprejo preden se črtici prekrijeta, imamo velik predvžig. Vžig zamikamo tako, da na nosilni plošči odvijemo tri vijake, ter ploščo sukamo levo ali desno. Če jo zasukamo v smeri gibanja, zmanjšamo predvžig, v nasprotni smeri pa ga povečujemo.

★ NASTAVLJANJE ZRAČNE REŽE

Zračna reža med magnetom in jedrom tuljave mora biti čim manjša (0,2 do 0,4mm). Če je reža velika, je magnetno polje šibko, ter moč navitja pade. Vendar razmak ne sme biti premajhen, ker bi potem magnet drsal ob jedro. Razmak nastavimo tako, da na obeh straneh med jedro in magnet vstavimo dve plasti papirja (*slika5*). Zatem odtisnemo oba vijaka, ki držita navitje, potisnemo navitje do magneta, ter nazaj zatisnemo vijaka. Če ob vrtenju magnet prime ob jedro, povečamo razdaljo, tako da vstavimo več plasti papirja.

Ko smo vse to nastavili, prepojimo še mazalko z oljem ali mastjo, sicer je obraba velika. Na koncu očistimo še kontakta platin, ter pogledamo ali ni kakšen kabel v stiku, ker je lahko to vzrok, da moped ne deluje pravilno.

